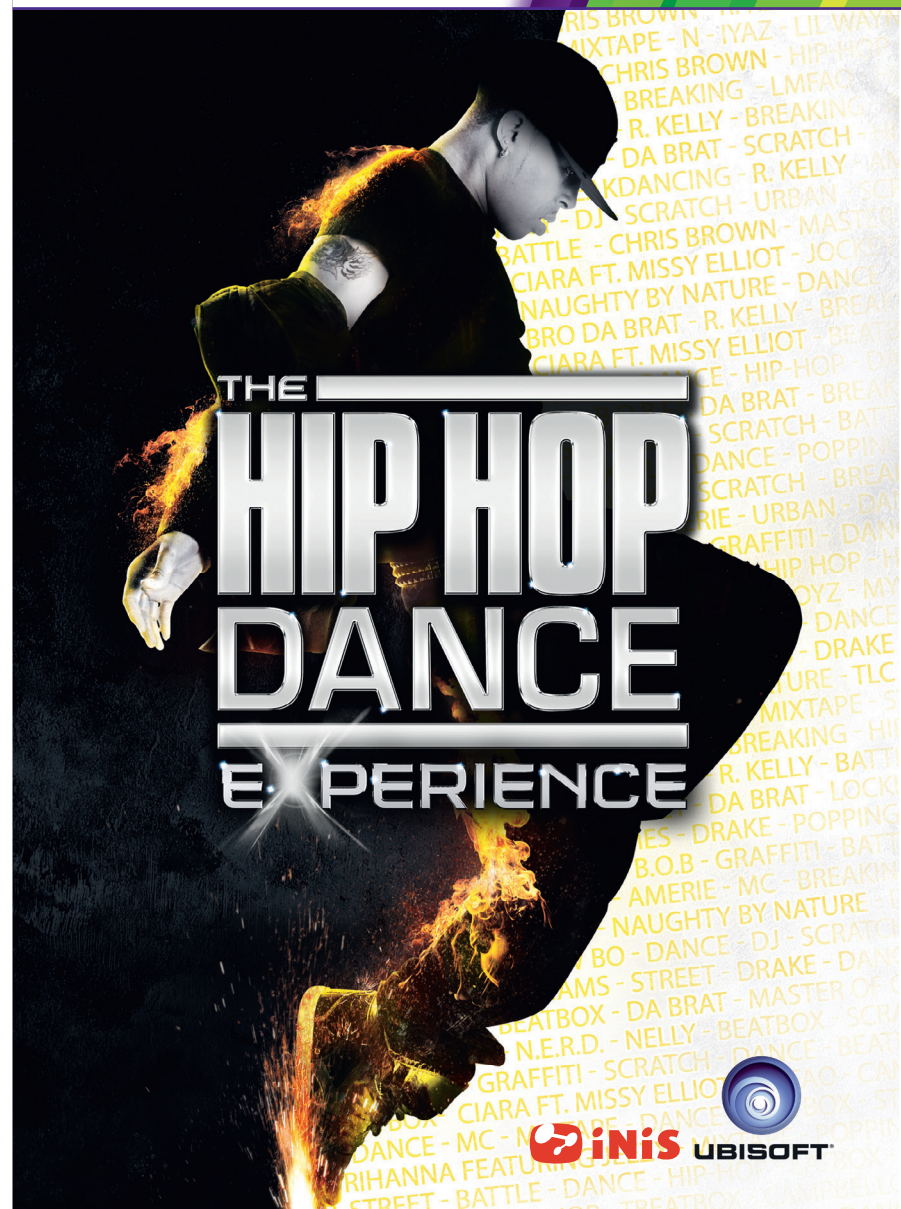




KINECT™



300051323





VARNING Läs viktig säkerhets- och hälsoinformation i handböckerna till Xbox 360®-konsolen, Kinect®-sensorn för Xbox 360 och tillbehören innan du spelar det här spelet. www.xbox.com/support

Viktig hälsovarning: Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i TV-spel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma som kan utlösa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på TV-spel. Symptomen kan vara yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, desorientering, förvirring, tillfällig medvetandeförlust samt medvetlöshet eller krampfall, vilket kan leda till personsador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten. **Sluta omedelbart att spela TV-spel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom.** Föräldrar, håll utkik efter eller fråga era barn om dessa symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av sådana här anfall. Risken kan minskas genom att sitta längre från skärmen, använda en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och aldrig spela när man är sömning eller trött. Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

SVENSKA	1
DANSK	11
NORSK	21
ENGLISH	31

INNEHÅLL

KOM IGÅNG	2
SPELET	3
DANSA NU!	6
SPELLÄGEN	7
ALTERNATIV	9
TECHNICAL SUPPORT	40
WARRANTY	41

KOM IGÅNG

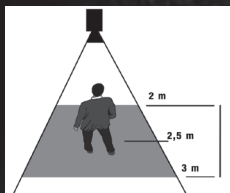
Bemästra fler än 700 ikoniska hip hop-dansrörelser från 40 list-toppande hip hop-låtar, på 6 spännande scener. Ta med en vän och utmana varandra på Dance Battle eller samarbeta i 4 olika spellägen. Äntligen ett dansspel som satsar helt på hip hop!



Grunderna

- Placera din Xbox 360 Kinect-sensor framför det område du vill spela på. Det är bäst att placera Kinect-sensorn precis under TV-skärmen.
- Använd Kinects spegelfönster i övre hörnet av din TV-skärm för att se så att du inte är för nära eller för långt bort ifrån Kinect-sensorn.
- Ta bort alla möbler och andra hinder från området.
- Bra ljus hjälper Kinect-sensorn att läsa av dina rörelser.
- Undvik om möjligt lösa kläder, för att underlätta för Kinect-sensorn att läsa av dina rörelser.

Spelytan



För att spela The Hip Hop Dance Experience måste du stå inom den grå spelytan. Stanna innanför spelytan för att underlätta avläsningen av rörelser och feedback. Behöver du hjälp? Om du misstänker att Kinect-sensorn har svårt att följa dig kan du aktivera Kinect-guiden (genom att hålla din vänstra hand nedåt och åt vänster), välja Kinect-justering, samt följa instruktionerna.

Kinect-mikrofonen

Du kan använda mikrofonen i Kinect för att välja låtar från låtvalsmenyn genom att säga "Select" följt av låttiteln. Röstigenkänningsfunktionen fungerar bara på engelska.

Menyer

Med hjälp av Kinect-sensorn kan du navigera alla menyer i The Hip Hop Dance Experience utan att använda din Xbox 360-handkontroll.

Pausa spelet

Behöver du en paus? Du kan pausa spelet när som helst genom att:

- Aktivera Kinect-guiden
- Kliva utanför spelytan

SPELET



Din utmaning är att dansa i takt med musiken och att imitera den dansare du ser mitt emot dig på skärmen så noggrant du kan. Kinect-sensorn följer dina rörelser medan du dansar och jämför dem sedan med referensdansarens rörelser för att utvärdera din insats. Du får feedback i realtid under din dansare.

Nästa Danskort

Danskort dyker upp bredvid varje dansare för att informera spelaren om vilken nästa dans är och för att räkna ner till nästa dans. Följ dessa danskort så hjälper de dig att memorera och lära dig dansrutinen till varje låt.

nästa danskort



Din poäng

Varje spelare har sin egen poängräknare som visar hur många poäng spelaren fått under uppträdandet.

Förutom den individuella poängen så får varje spelare också direct feedback på varje rörelse. Denna feedback hittar du under din dansare:

- HYPE!! Betyder att spelaren är fantastisk och fick högsta möjliga poäng för rörelsen.
- COOLT! Betyder att spelaren gör rörelsen rätt och nästan har bemästrat den.
- SNYGGT! Betyder att spelaren nästan gjorde rörelsen rätt.
- JAPP Betyder att spelaren försöker och börjar få till rörelsen.
- SVAGT Betyder att spelaren inte lyckades utföra rörelsen och måste öva mer.

poängräknare



Stjärnmätaren

Stjärnmätaren fylls på baserat på hur du dansar. Ju högre dansrankning du får, desto mer fylls stjärnmätaren på. Fyll stjärnmätaren för att aktivera Star Drive och få bonuspoäng för alla danser du framgångsrikt utför.

Stjärnmätaren



Sanningen om Resultat

Poäng: Hur många poäng du fick för en låt baserat på hur bra du utförde dansrutinen.

Rankningslistor: Jämför din poäng lokalt, om du spelar offline, eller globalt, med resten av världen!

Bästa/värsta dans: Se vilken dans du utförde bäst och vilka danser du behöver jobba på.



Låtrekommendationer

När du klarat en låt i Dance Party kan du välja bland tre rekommendationer baserade på den låt du nyss spelade för att snabbt prova andra låtar.

Skruva upp!: En slumpmässigt vald låt från nästa, högre svårighetsgrad jämfört med den låt du nyss spelade. Ju fler flammor, desto högre svårighetsgrad.

Håll takten: Låt slumpmässigt vald från låtar med liknande tempo (+/- 10 BPM).

Slumphits: Låt slumpmässigt vald från alla de tillgängliga låtar du kan tänkas gilla.

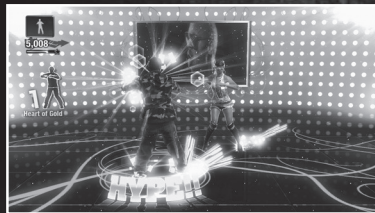
Dance Practice-genväg: Behöver du några tips för att bemästra dina dansfärdigheter? Du kan hoppa direkt till Dance Practice och jobba på dina dansrutiner omedelbart med denna genväg.



dance practice-genväg

DANSA NU!

Redo att dansa? Imitera bara de dansrörelser du ser dansaren mittemot dig göra.



Gå med när du vill

Andra spelare kan hoppa in när de vill i menyerna eller under spelets gång, genom att helt enkelt gå in i Kinects spelyta och höja höger hand över huvudet i några sekunder.



SPELLÄGEN

Dance Party

Spela ensam eller med en vän. Välj vilken du vill av de 40 låtarna från låtvalsmenyn, välj svårighetsgrad på din dansrutin – varje spelare kan själv välja den nivå som passar hans/hennes dansskicklighet – och hoppa in i spelet. När du klarar en låt i detta läge räknas din poäng ut och du får se vilka som var dina bästa och sämsta rörelser. En genväg till Dance Practice-läget, för att öva på rörelser, finns också med på Prova dessa låtar-skärmen.



Dance Battle

I detta flerspelarläge kämpar två spelare om vem som är bäst genom att utföra dansrörelser korrekt för att höja sin Battle-mätare. Den spelare som har längst mätare när låten är över vinner!



Dance Marathon

Dansa så länge du kan i detta läge och känn på det oändliga partyt i detta hip hop-maraton! Spela låt efter låt, alla låtar och alla dansrörelser är med. Få poäng och öka din totala poäng tills du bara inte orkar dansa längre...



Dance Practice

Skola dig själv i de dansrörelser du helst vill öva på och bemästra. Identifiera rörelserna, sakta ner dem för att sätta dem perfekt och lär dig dem steg för steg tills du bemästrat dem till fulländning. Om dansen går för snabbt för dig höjer du bara högerhanden för att sakta ner tempot.



Garderob

Visa din stil och modifiera din avatars utseende eller klädsel i autentisk hip hop-stil. Allt från hatten på huvudet till skorna på dina fötter kan bytas ut eller ändras.



ALTERNATIV



Röstigenkänning

Sätt på eller stäng av Kinects röstigenkänningsfunktion för att kunna välja låtar med rösten.

Fördröjningsjustering

Justera tidsskillnaden mellan ljud, bild och spel. Du måste ha en Xbox 360-handkontroll för att göra justeringar.

Byt lagringsenhet

Byt lagringsenhet för den automatiskt sparade datan eller din profildata här. Du kan också välja en annan lagringsenhet att spara eller ladda din sparfil på.

Medverkande

Se en lista på alla de människor som slitit för att ge dig den här feta spelupplevelsen! Och ett stort tack till dig från iNiS och gänget på Ubisoft.



The Hip Hop Dance Experience © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved. Developed by iNiS Corporation. Published by Ubisoft Entertainment.



ADVARSEL! Læs alle manualer til Xbox 360, Kinect-sensoren og ekstraudstyr for at få vigtige sikkerhedsoplysninger og helbredsmæssige oplysninger.
www.xbox.com/support.

Vigtig sundhedsadvarsel: Lysfølsomme anfald

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre "lysfølsomme anfald" ved brug af videospil. Symptomer kan bl.a. være svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller kramper, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved. **Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer.** Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne. Risikoen kan reduceres ved at sidde længere væk fra skærmen, bruge en mindre skærm, spille i et veloplyst lokale og ikke spille, når du er svimmel eller træt. Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

TABLE OF CONTENTS

SÅDAN KOMMER DU I GANG	12
SPILLET	13
DANS NU!	16
TYPER AF SPIL	17
INDSTILLINGER	19
TECHNICAL SUPPORT	40
WARRANTY	41

SÅDAN KOMMER DU I GANG

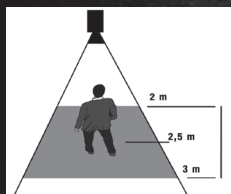
Få tjek på over 700 ikoniske hiphop-dansetrin fra 40 af de mest populære hiphopsange fra hitlisterne på seks forskellige spillesteder. Få fat i en ven, og giv hinanden udfordringer i en dansekamp – eller spil sammen i fire forskellige typer af spil. Endelig er der et spil, der kun handler om hiphop!



Det grundlæggende

- Placér din Xbox 360 Kinect-sensor foran det område, som du vil spille i. Det er mest optimalt at placere din Kinect-sensor lige under tv-skærmen.
- Brug vinduet øverst på din tv-skærm til at bedømme, om du er for tæt på eller for langt væk fra Kinect-sensoren.
- Fjern alle møbler og forhindringer fra området.
- Belysning vil hjælpe sensoren med at registrere dig.
- Når det er muligt, bør løs påklædning undgås, så kroppen bedre registreres.

Spilleområde



For at spille Hip Hop Dance Experience skal du være inden for det grå spilleområde. Du opnår den bedste feedback og registrering af kroppen, hvis du holder dig inden for spilleområdet.

Har du brug for hjælp? Hvis du tror, at din Kinect-sensor har svært ved at registrere dig, kan du aktivere Vejledning til Kinect (ved at holde din venstre hånd ud fra kroppen og skråt nedad), vælge Kinect-tuner og følge instruktionerne.

Kinect-mikrofon

Du kan vælge mikrofonen i Kinect til at vælge numre fra udvalget af sange med. Det gør du ved at sige "Select" efterfulgt af sangens titel. Stemmegenkendelse fungerer kun på engelsk.

Menuer

Ved hjælp af Kinect-sensoren kan du navigere i alle menuer i Hip Hop Dance Experience uden at bruge en Xbox 360-controller.

Sæt spillet på pause

Brug for en pause? Du kan vil hver en tid sætte spillet på pause ved at:

- Aktivere Vejledning til Kinect
- Træde ud af spilleområdet

SPILLET



Din udfordring er at danse til beatet og spejle de bevægelser, som danseren over for dig på skærmen gør, så tæt som muligt. Når du danser, registrerer Kinect-sensoren dine bevægelser og sammenligner dem med referencedansersens trin for at bedømme din præstation. Din feedback bliver hele tiden vist under din danser.

Næste dansekort

Dansekort bliver vist ved siden af hver danser for at fortælle spilleren, hvad den næste dans er, imens der tælles ned til den. Når du følger dansekortene, bliver du bedre til at lære og huske koreografien for hver sang.

Næste dansekort



Din score

Hver spiller har en individuel score, der registrerer alle de point, der optjenes under dansen. Udover den individuelle score vil hver spiller få øjeblikkelig feedback på hver bevægelse, der udføres. Denne feedback kan ses under danseren:

- **HYPE!** Betyder, at spilleren er for vild og har fået den højeste score for denne bevægelse.
- **COOL!** Betyder, at spilleren kan udføre bevægelsen og næsten har tjek på den.
- **FLOT!** Betyder, at spilleren næsten kan udføre bevægelsen.
- **OKAY** Betyder, at spilleren begynder at forstå bevægelsen.
- **FÆRDIG** Betyder, at spilleren ikke lykkedes med at udføre bevægelsen og må gøre sig mere umage.

Scoredisplay



Stjernemåleren

Stjernemåleren stiger alt efter, hvor godt du danser. Jo bedre din dans bliver bedømt, jo mere stiger stjernemåleren. Når stjernemåleren bliver fyldt op, aktiveres Stjerneturen, og så du får bonuspoint for hver dans, som du udfører succesfuldt.

Stjernemåler



Ring 118 om resultater

Point: Antal point, som du fik for en sang alt efter, hvor godt du klarede din dans

Leaderboard: Sammenlign din score med andre spillere lokalt, hvis du spiller offline, eller globalt med resten af verden!

Bedste/værste dans: Se hvilken dans, du har klaret bedst – og hvad for en, du skal arbejde mere på.



Anbefalinger af sange

Når du er færdig med en sang i Dansefest, kan du vælge en af de tre anbefalinger, der minder om den sang, som du lige har spillet. På den måde kan du hurtigt vælge andre sange.

Højere!: Der vælges en vilkårlig sang fra næste højere sværhedsgrad i forhold til den sang, som du lige har spillet. Jo flere flammer, jo højere sværhedsgrad.

Hold groovet: Der vælges en vilkårlig sang i samme tempo (+/- 10 BPMs).

Tilfældige hits: Der vælges vilkårligt fra alle de tilgængelige sange, som du måske også kan lide.

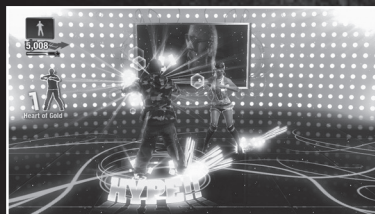
Danse-genvej: Skal du have lidt hjælp til at få tjek på dine dansetrin? Du kan springe direkte til Danseskole og arbejde på dine koreografier med denne genvej.



Genvej til danskeskole

DANS NU!

Klar til at danse? Bare efterlign de dansetrin, som danseren over for dig udfører.



Vær med i et spil, når du vil

Andre spillere kan til hver en tid tilslutte sig, når du er i en menu eller i gang med at spille ved at benytte Kinects spilleområde og hæve deres hænder over deres hoveder i et par sekunder.



TYPER AF SPIL

Dansefest

Spil alene eller med en ven. Vælg en af de 40 sange fra menuen med sange, vælg sværhedsgraden for din dans – hver spiller kan vælge sin egen sværhedsgrad efter evner – og spring direkte til spillet. Når en sang er færdig i denne spiltype, bliver din score regnet ud, og dine bedste og værste dansetrin bliver fundet. Der bliver vist en genvej til Danseskole på skærmen med forslag til andre sange.



Dansekamp

I denne type spil for flere spillere kan du få afgjort, om du er bedre end din ven til at udføre de forskellige danse mest korrekt. Det gælder om at få gang i kampmåleren. Du vinder, hvis du har den længste kampmåler til sidst!



Dansemaraton

I denne uendelig hiphop-fest kan du danse, til du falder om! Spil alle sangene og alle dansetrinnene, spil sang efter sang, og indsaml point, så du får forbedret din generelle score, indtil du simpelthen ikke kan danse længere ...



Danseskole

Bliv skolet i de dansetrin, som du helst vil have helt tjek på. Find de forskellige bevægelser, sæt tempoet ned, og forstå de forskellige elementer. På den måde kan du lære dem trin for trin, til du har fået perfekt tjek på dem. Hvis dansen går for hurtigt, kan du bare hæve din højre hånd for at sænke tempoet.

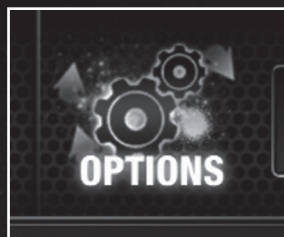


Garderobe

Vis din stil, og sammensæt selv din avatars udseende og stil med autentisk hiphop-udstyr. Alt fra hatten på hovedet til skoene på dine fødder kan skiftes ud.



INDSTILLINGER



Stemmegenkendelse

Slå Kinects stemmegenkendelse til eller fra for at vælge de sange, som du ønsker.

Indstilling af forsinkelse

Indstil forskellen i timing imellem lyd, billede og spillet. Du skal bruge en Xbox 360-controller for at kunne lave tilpasninger.

Skift lagringsenhed

Her kan du skifte lagringsenhed for de automatisk gemte lokale data eller dine profildata. Du kan også vælge andre lagringsenheder at gemme din data på.

Folkene bag

Se en liste over de mennesker, der har givet den gas for at give dig denne blærede spiloplevelse!

Og en stor "tak" til alle jer fra iNiS og holdet hos Ubisoft.



The Hip Hop Dance Experience © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved. Developed by iNiS Corporation. Published by Ubisoft Entertainment.



ADVARSEL Før du spiller dette spillet, må du lese brukerhåndboken til Xbox 360-konsollen, håndboken til Kinect-sensoren for Xbox 360 og håndbøkene til eventuelt tilbehør for å gjøre deg kjent med viktig informasjon om sikkerhet og helse. www.xbox.com/support.

Viktig helseadvarsel: Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake slike "fotosensitive epileptiske anfall" når de ser på videospill. Symptomene kan være svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten. **Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene.** Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Risikoen kan reduseres ved at man setter seg lenger vekk fra skjermen, bruker en mindre skjerm, spiller i et godt opplyst rom og ikke spiller når man er sliten eller trøtt. Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

INNHOLD

KOMME I GANG	22
SPILLET	23
DANS!	26
SPILLTYPER	27
OPPSETT	29
TECHNICAL SUPPORT	40
WARRANTY	41

KOMME I GANG

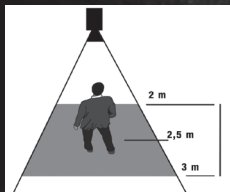
Mestre over 700 ikoniske Hip Hop-dansebevegelser, fra over 40 listetoppende Hip Hop-sanger. Med 6 forskjellige spillsteder kan du utfordre en venn til Dance Battle, eller spill sammen i 4 forskjellige spillmoduser. Endelig har du et spill som er dedikert til kun Hip Hop!



Grunnleggende

- Sett Xbox 360 Kinect-sensoren foran stedet du har valgt å spille på. Kinect-sensorens beste plassering er rett under TV-en.
- Bruk Kinect spill-vinduet i høyre hjørnet på toppen av skjermbildet, for å forsikre deg om at du ikke står for nærme eller for langt i fra Kinect-sensoren.
- Rydd bort alle møbler og gjenstander fra spilleplassen ditt.
- God belysning hjelper sensoren med å spore deg.
- Unngå å bruke løsthengende tøy, for å oppnå bedre kroppssporing.

Spilleplassen



For å kunne spille The Hip Hop Dance Experience, må du holde deg innenfor den grå spilleplassen. Hold deg innenfor den grå spilleplassen for å oppnå bedre kroppssporing og tilbakemelding.

Trenger du hjelp? Om du tror at Kinect-sensoren har problemer med å spore deg, kan du aktivere Kinect-Guiden (strekke venstrehånden ned til din høyre side), velg Kinect-feilsøking og følg instruksjonene.

Kinect-mikrofon

Du kan bruke Kinects mikrofon til å velge sanger i sangvalgmenyen, bare si «Select» etterfulgt av sangtittelen. Funksjonen stemme-gjenkjenning er kun støttet for engelsk.

Menyer

I The Hip Hop Dance trenger du ikke en Xbox 360-håndkontroller for å navigere menyene. Du kan navigere deg gjennom alle menyene ved hjelp av Kinect-sensoren.

Å sette spillet i pause

Trenger du en pause? Du kan sette spillet i pause når som helst ved å:

- Aktivere Kinect-guide
- Gå ut av spilleplassen

SPILLET



Utfordringen ligger i å danse til musikken, og utføre bevegelsene til danseren som står foran deg i spillet så bra som mulig.

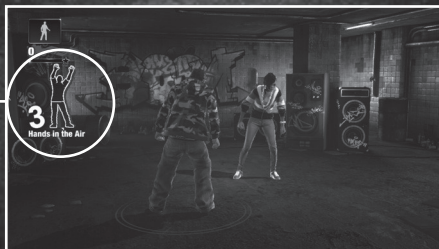
Kinect-sensoren sporer bevegelsene dine mens du danser, så sammenlikner den bevegelsene dine med referansedanserens bevegelser.

Du får tilbakemeldingen i sanntid på skjermen.

Neste Dansekort

Dansekort med nedteller dukker opp ved siden av hver danser for å informere spilleren om neste dans. Disse kortene hjelper deg med å lære dansebevegelsene utenat for hver enkelt sang.

Neste dansekort



Din poengsum

Hver spiller har sin egen poengsum vist på toppen av skjermen, som holder tellingen på antall poeng de har fått når de gjør det bra. I tillegg til poengsummen på skjermen, får spillere en umiddelbar vurdering på bevegelsen de utfører i spillet:

- FLAUT betyr at spilleren klarte ikke å utføre bevegelsen, og at du må prøve hardere.
- BRA! betyr at bevegelsen spilleren utførte ikke var helt riktig, men de prøvde i det minste og fikk noen poeng for innsatsen..
- SYKT! betyr at spilleren holder koken over lengre tid, og får tildelt en god poengsum.
- SWAG! betyr at spilleren danser feilfritt og blir tildelt den høyeste poengsummen for den bevegelsen.

Poeng-HUD



Stjernemåler

Stjernemåleren fylles etter hvert som du utfører dansebevegelsene bra. Jo bedre tilbakemelding du får, desto fortere fylles stjernemåleren. Fyll opp stjernemåleren og aktiver Star Drive-modus som gir deg bonus poeng for hver dansebevegelse du utfører riktig.

Stjernemåler



Om poengene

Poeng: Antall poeng du fikk basert på hvor godt du gjorde danserutinen.

Ledertavle: Sammenligne poengsummen din lokalt, om du spiller offline, eller globalt om du spiller online.

Beste/Verste dans: Se din beste og verste dans og finn ut hvilken du må arbeide mer på.



Sanganbefaling

Etter du har fullført en sang i Dance Party, velger du én av 3 sanger fra anbefalingslisten. Denne er basert på sangen du nettopp fullførte, og gir deg muligheten for å kjapt kunne prøve ut nye sanger.

Skru opp tempoet: Tilfeldige sanger blir valgt etter hverandre, med økende vanskelighetsgrad. Jo flere flammer, desto høyere vanskelighetsgrad.

Hold rytmen: Tilfeldig sang valgt for deg fra sanger med lignende tempo (+/- 10BPMs).

Tilfeldige hits: Tilfeldig sang valgt for deg fra lignende sanger, som du kanskje vil like.

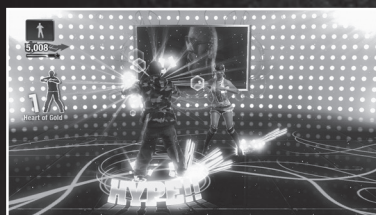
Dansesnarvei: Trenger du litt hjelp for mestre danseferdighetene dine? Med denne snarveien kan du hoppe direkte til Power Skooling for å jobbe med danserutinen din.



Power Skooling-snarvei

DANS!

Klar for å danse? Bare herm etter dansebevegelsene som danseren foran deg gjør.



Bli med i et spill når som helst

Andre spillere kan bli med når som helst, mens du er i menyene eller i spillet. De må bare gå inn på spillplassen og rekke opp høyrehånden i noen sekunder over hodene deres.



SPILLTYPER

Dance Party

Spill på egenhånd eller med en venn. Velg fra en liste på 40 sanger i sangvalgmenyen. Velg vanskelighetsgrad for danserutinen - hver spiller velger en egen vanskelighetsgrad - og hopp inn i spillet. Etter at sangen er fullført blir poengene lagt sammen, og din verste og beste dansebevegelse blir identifisert. En snarvei til Power Skooling vil være tilgjengelig for dansetrening, i Prøv Disse Sangene-skjermen.



Dance Battle

I denne flerspiller-modusen kjemper to spillere mot hverandre. Ved å utføre dansebevegelser riktig øker det kampmålerens lengde. Spilleren med den lengste kampmåleren vinner kampen.



Dance Marathon

Dans til du stuper i denne maratonen og få følelsen av en uendelig Hip Hop-fest. Bruk alle sangene, alle dansebevegelsene, spill sangene på løpende bånd og la poengene hope seg opp til du ikke klarer å danse lenger.



Power Skooling

Få skolering i dansebevegelsene du ønsker å mestre. Identifiser bevegelsene og kjør dem i saktefilm, for å analysere bevegelsene og lære dem steg for steg. Om dansen er for rask kan du rekke opp høyrehånden for å sette ned tempoet.



Garderobe

Tilpass klesstilen og utseendet til avataren din med autentisk Hip Hop-utstyr, og vis frem stilen din til andre. Alt fra hatten på hodet til skoene på føttene dine, kan byttes ut.



OPPSETT



Stemmegjenkjennelse

Skru av og på Kinect stemmegjenkjennelse, for å velge sanger med stemmen din.

Forsinkelsesoppsett

Tilpass forsinkelsen for lyd og bilde. Du må ha en Xbox 360-håndkontroller for å kunne justere innstillingene.

Bytt lagringsenhet

Her kan du bytte lagringsenhet for autolagret-lagringsdata lokalt eller profildata. Du kan også velge en annen lagringsenhet for å lagre eller laste inn lagringsdata.

Medvirkende

Se en liste over alle menneskene som arbeidet hardt for å gi deg denne fantastiske danseopplevelsen.

Med en stor "takkt" til deg fra iNiS, og laget host Ubisoft.



The Hip Hop Dance Experience © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved. Developed by iNiS Corporation. Published by Ubisoft Entertainment.



WARNING Before playing this game, read the Xbox 360 console, Xbox 360 Kinect Sensor, and accessory manuals for important safety and health information. www.xbox.com/support.

Important Health Warning: Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.** Parents, watch for or ask children about these symptoms—children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room, and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

TABLE OF CONTENTS

GETTING STARTED	32
THE GAME	33
NOW DANCE!	36
GAME MODES	37
OPTIONS	39
TECHNICAL SUPPORT	40
WARRANTY	41

GETTING STARTED

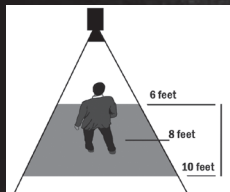
Master over 700 iconic Hip Hop dance moves from 40 chart-topping Hip Hop songs, in 6 exciting venues. Grab a friend and challenge each other to a Dance Battle or play cooperatively in 4 different game modes. Finally, a dance game dedicated just to Hip Hop!



The Basics

- Place the Xbox 360 Kinect Sensor in front of the area you want to play in. It's optimal to place the Kinect Sensor just below your TV screen.
- Use the Kinect Mirror window in the top corner of your TV screen to make sure you are neither too close nor too far from the Kinect Sensor.
- Clear the space of all furniture and obstacles.
- Lighting will assist the sensor in tracking you.
- When possible, avoid loose clothing for better body tracking.

Play Space



To play *The Hip Hop Dance Experience*, you will need to be inside the gray play space.

Stay inside the play space for the best body tracking and feedback.

Need help? If you think the Kinect Sensor is having trouble tracking you, activate the Kinect Guide (by holding out your left hand toward your lower left), select the Kinect Tuner, and follow the instructions.

Kinect Microphone

You can use the microphone in Kinect to select tracks from the Song Selection Menu by saying "Select" followed by the song title. The voice recognition function is only supported in English.

Menus

With the help of the Kinect Sensor, you can navigate all the menus of The Hip Hop Dance Experience without using the Xbox 360 Controller.

Pausing a Game

Need a break? You can pause the game at any time by:

- Activating the Kinect Guide
- Stepping out of the play space

THE GAME



Your challenge is to dance to the beat, and to mirror the movements of the dancer facing you on-screen as closely as possible.

While dancing, the Kinect Sensor tracks your movements and then compares them with the reference dancer's moves to evaluate your performance. Your feedback will appear under your dancer in real-time.

Next Dance Card

Dance Cards will appear next to each dancer to inform the player what the next dance is, as well as a countdown to the next dance. Following these dance cards will also help you to learn and memorise the dance routine for each song.

Next Dance Card



Your Score

Each player will have an individual score that tracks their overall points gained while performing.

In addition to their individual score, each player will also receive immediate feedback on each move performed. This feedback can be found under the dancer:

- **HYPE!!** Means the player is on fire and received the highest score for that move.
- **COOL!** Means the player is performing the move and has almost mastered it.
- **NICE!** Means the player is close to getting the move right.
- **YUP** Means the player is trying and starting to get the move.
- **BUSTED** Means the player did not succeed at performing the move and must try harder.

Scoring HUD



Star Meter

The Star Meter fills up depending on how well you dance. The higher the dance rating you receive on the dances, the more the Star Meter fills up. Fill up the Star Meter to activate Star Drive and get bonus points for every dance you perform successfully.

Star Meter



The 411 on Results

Points: How many points you scored for a song based on how well you performed the dance routine.

Leaderboard: Compare your score locally, if playing offline, or globally, to the rest of the world!

Best/Worst Dance: See which dance you performed best and which dance you need to work on.



Song Recommendations

Upon completing any song in Dance Party, select from amongst the 3 recommendations based on the song just played to quickly try out other songs.

Turn it Up!: A randomly selected song from the next, higher difficulty level than the song just completed. The more Flames, the higher the difficulty level.

Keep the Groove: Song randomly selected for you from songs of a similar tempo (+/- 10 BPMs).

Random Hits: Song randomly selected from all of the available songs that you might also like.

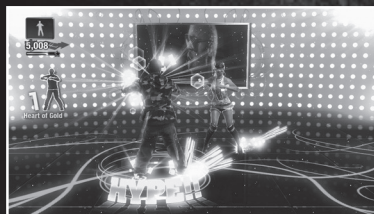
Dance Shortcut: Need some pointers to help master your dance skills? You can jump straight to Power Skooling and get to work on your dance routine directly with this shortcut.



Power Skooling Shortcut

NOW DANCE!

Ready to dance? Just mirror the dance moves you see the dancer opposite you performing.



Join a Game Anytime

Other players can join in at any time during menus or gameplay simply by entering the Kinect play space and raising their right hand above their head for a few seconds.



GAME MODES

Dance Party

Play on your own or with a friend. Select any of the 40 songs from the Song Select Menu, choose your dance routine difficulty – each player can choose their own level to best meet their skills – and jump into the game. Upon completing a song in this mode, your score will be calculated, and your best and worst moves will be identified. A shortcut to the Power Skooling mode for move practice will be available on the Try These Songs screen as well.



Dance Battle

In this multiplayer only mode, two players battle to see who is best by performing dance moves correctly to boost their Battle Meter. The player with the longest meter at the end of the battle wins!



Dance Marathon

Dance till you drop in this mode and feel the endless party in this Hip Hop marathon! Using all the songs and all the dance moves, play song after song, racking up points and increasing your overall score until you just can't dance any longer...



Power Skooling

Get yourself schooled in the dance moves you most want to practise and master. Identify the moves, slow them down to break them down, and learn them step by step until you have them mastered and perfected. If the dance is too fast for you, just raise your right hand to slow the tempo down.



Wardrobe

Show your style and customise your avatar's features or fashion with authentic Hip Hop gear. Everything from the hat on your head to the shoes on your feet can be swapped out and changed.



OPTIONS



Voice Recognition

Toggle the Kinect voice recognition function on or off for selecting songs with your voice.

Latency Setting

Adjust the timing difference between the audio or visual timing and gameplay. An Xbox 360 Controller is required to make adjustments.

Change Storage Device

Change the storage device for the auto-saved local data or your profile data here. You can also select another storage device to save or load your save data.

Credits

See a list of all the people who hustled to bring you this dope game experience! And a big “thanks” to you from iNiS and the team at Ubisoft.

TECHNICAL SUPPORT

If you experience difficulties playing your Ubisoft game, please contact our 24-hour online solution centre at <http://support.ubi.com> first.

Our Support team can be reached on **0871 664 1000** (national rate) between 11am and 8pm, Monday to Friday (excluding bank holidays).

Faulty Game:

If you believe your game is faulty, please contact our support team before returning your product to the retailer.

Damaged Game:

If your game is damaged at purchase, please return to your retailer with a valid receipt for advice on replacement.

If your receipt has expired and you are within the 90-day warranty period, please contact the Ubisoft support team for verification.

Please note that we do not offer hints & tips at our technical support centre. These can usually be found free of charge on the Internet.

WARRANTY

Ubisoft guarantees to the original purchaser of this computer software product that the compact disc (CD)/cartridge supplied with this product shall not show any default during a normal use period of ninety (90) days from the invoiced date of purchase. In the first instance please return the faulty product to the point of purchase together with your valid receipt. If for any reason this is not possible, (and it is within 90 days of the purchase date), then the faulty compact discs/cartridges should be returned to Ubisoft at the below address, along with a dated receipt, location of purchase, a statement describing the fault, and all original packaging.

Address for returns:

Ubisoft, Chertsey Gate East, London Street, Chertsey, Surrey, United Kingdom, KT16 8AP

Where a CD key is required to access on-line game play, this cannot be reproduced or replaced. It is the responsibility of the original purchaser to keep this CD key secure. Lost, stolen or damaged CD keys cannot be replaced.



The Hip Hop Dance Experience © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved. Developed by iNiS Corporation. Published by Ubisoft Entertainment.

NOTES

NOTES

NOTES